



**Escola Secundária com 3.º Ciclo do Ensino Básico Júlio Dinis de Ovar**  
**Matriz do Exame de Equivalência à Frequência – 3.º Ciclo do Ensino Básico**  
**Disciplina de Introdução às Tecnologias da Informação e da Comunicação**

**Tipo de prova:** Prática

**Ano lectivo:** 2009/2010

**Duração da prova:** 90 minutos

Conteúdos	Objectivos/Competências	Material
1. Sistema Operativo - Microsoft Windows  2. Processador de Texto - Microsoft Word	Executar operações no manuseamento e na procura de ficheiros e pastas;  Abrir e guardar documentos; Executar operações de edição de texto; Aplicar diversas formatações de tipos de letra; Aplicar diversas formatações a parágrafos; Executar operações no manuseamento de imagens; Executar operações no manuseamento de tabelas; Aplicar limites e/ou sombreados; Inserir cabeçalhos e/ou rodapés; Definir a configuração das páginas do documento.	Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. Não é permitido o uso de lápis, “esferográfica-lápis” ou corrector.
3. Criação de Apresentações - Microsoft PowerPoint	Inserir e formatar diapositivos e diversos tipos de objectos; Aplicar transições entre diapositivos; Aplicar efeitos de animação aos objectos; Inserir botões de acção e/ou definir acções de objectos.	

<b>Estrutura da prova</b>			<b>Cotações</b>	<b>CrITÉrios gerais de classificaçŁo</b>
<b>N.º de grupos</b>	<b>N.º de itens por grupo</b>	<b>Tipologia de questŁes</b>		
1	Variável	Prática com recurso à utilização do computador e aplicativo(s) adequado(s)	25 pontos	<p>O fraccionamento das cotações das questões será feito de acordo com os critérios de correcção/classificação específicos da prova. Nas situações não contempladas nos referidos critérios, este será efectuado de acordo com o critério adoptado pelo professor corrector/classificador, que deverá mantê-lo nas situações idênticas que surgirem novamente.</p> <p>Nas questões que podem ser resolvidas por vários processos e desde que o resultado final seja igual ao esperado, apenas devem ser penalizadas as resoluções que utilizam processos significativamente menos eficientes.</p>
2	Variável	Prática com recurso à utilização do computador e aplicativo(s) adequado(s)	45 pontos	
3	Variável	Prática com recurso à utilização do computador e aplicativo(s) adequado(s)	30 pontos	
			<b>TOTAL</b> <b>100 pontos</b>	